



государственное автономное профессиональное образовательное
учреждение Свердловской области
«Нижнетагильский государственный профессиональный колледж
имени Никиты Акинфиевича Демидова»
(ГАПОУ СО «НТГПК им. Н.А. Демидова»)

УТВЕРЖДАЮ

директор ГАПОУ СО
«НТГПК им. Н.А. Демидова»
Морозова С.А.
«*Сорокина*» 2021 г.



**Положение
о проведении интеллектуальной
гражданско-патриотической игры,
посвящённой Дню Конституции
Российской Федерации
«Основной закон – опора для страны»**

I. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации, условия проведения и порядок подведения итогов интеллектуальной гражданско-патриотической игры, которая пройдёт **27 января 2022** года на базе государственного автономного профессионального образовательного учреждения Свердловской области «Нижнетагильский государственный профессиональный колледж имени Никиты Акинфиевича Демидова» (ГАПОУ СО «НТГПК им. Н.А. Демидова»).

1.2 Интеллектуальная гражданско-патриотическая игра «Основной закон – опора для страны» (далее - Игра) проводится в рамках стратегии государственной молодежной политики в Российской Федерации, в целях реализации программы повышения правовой культуры обучающихся и согласно плана работы зонального методического объединения педагогических работников профессиональных образовательных организаций Горнозаводского

Управленческого округа Свердловской области.

1.3 Организатором Игры является государственное автономное профессиональное образовательное учреждение Свердловской области «Нижнетагильский государственный профессиональный колледж имени Никиты Акинфиевича Демидова» (ГАПОУ СО «НТГПК им. Н.А.Демидова»).

1.4 Участниками Игры являются обучающиеся профессиональных образовательных организаций Горнозаводского Управленческого округа Свердловской области.

1.5 Конкурс предполагает проведение очной командной работы с последующей оценкой по заданным критериям. Участие бесплатное.

2. Цели и задачи игры:

Цели:

- формирование активной гражданской позиции и правового сознания;
- развитие гражданской инициативы и гражданской ответственности;
- развитие умения работать в группе, выслушивать мнение других и излагать свои мысли.

Задачи:

- расширение и углубление знаний обучающихся о главном Законе страны - Конституции Российской Федерации;
- воспитание уважения к закону, праву на основе изучения положений Конституции Российской Федерации;
- популяризация знаний о Конституции Российской Федерации;
- развитие интереса к современной политической жизни;
- развитие творческих способностей обучающихся, умение четко излагать свою политическую позицию.

3. Время и место проведения игры:

Игра проводится 27 января 2022 года в 14-30 часов в актовом зале колледжа.

Участники Игры: студенты 1, 2 курсов СПО.

Участие в игре командное. Команды состоят из 5 человек. От одного учебного заведения одна команда. У команды должна быть визитная карточка (название, девиз, определён капитан), возможно использование видео, презентации, «Profile» (презентационные материалы необходимо за два дня отправить на электронную почту swetlana.parfenova57@yandex.ru; с пометкой в теме письма «Игра» для проверки совместимости с программным обеспечением колледжа).

В связи с сохраняющимися рисками распространения новой коронавирусной инфекции все участники мероприятия должны иметь при себе средства индивидуальной защиты (маска); лица 18 лет и старше – QR-код, подтверждающий проведение профилактической прививки.

4. Организационный комитет и жюри Игры:

4.1. Для организации и проведения Игры создается оргкомитет из числа преподавателей и сотрудников ГАПОУ СО «НТГПК им. Н.А. Демидова».

Основными задачами оргкомитета являются:

- разработка основной концепции проведения Игры, нормативных и методических документов;
- контроль за процессом проведения Игры и координация деятельности всех задействованных лиц и структур;
- разработка контрольно-измерительного инструментария для оценки знаний и умений, продемонстрированных участниками Игры;
- подведение итогов Игры, награждение победителей дипломами и размещение его итогов на сайте ГАПОУ СО «НТГПК им. Н.А. Демидова».

4.2. Игру оценивает профессиональное жюри.

Члены жюри – заместители директора; преподаватели специальных дисциплин, председатель старостата.

Основными задачами жюри является:

- осуществлять оценивание выступлений участников Игры и их представление;
- заполнять оценочные листы;
- представлять в оргкомитет отчет о результатах проведения Игры.

5. Порядок и условия проведения игры:

Игра состоит из 6 заданий - конкурсов.

Во время проведения Игры запрещается пользоваться устройствами, имеющими выход в интернет (мобильные телефоны, планшетные компьютеры, часы, плееры с функцией доступа в интернет и т.д.).

Тематика конкурсных заданий: история Конституции; права, свободы и обязанности гражданина и человека; государственные символы России; цифры в Конституции; общие вопросы избирательного права; вопросы на логику, позволяющие проявить эрудицию и смекалку.

6. Подведение итогов:

Баллы за каждый конкурс суммируются и определяются команды, занявшие 1,2,3 места по количеству баллов.

Все участники конкурса получают именные Сертификаты, победители получают Дипломы I, II, III степени, руководители получают Благодарственные письма.

В зависимости от достигнутых участниками результатов, жюри имеет право:

- присудить не все места;
- делить места между конкурсантами;
- присудить отдельную номинацию.

7. Подача заявки и организационные условия

Заявки на участие в Игре в установленной данным положением форме (Приложение 1), принимаются до 22 января 2022 г. на электронный адрес:

E-mail: ntgpk@mail.ru; swetlana.parfenova57@yandex.ru;

Регистрация участников состоится **16.12.2021 г. с 14.00 до 14.30** по адресу: г. Нижний Тагил, ул. К. Маркса, д. 2, 2 этаж фойе актового зала.

Проезд от ж/д вокзала: маршрутное такси № 26, 32, 14, 20, 4;
трамвай № 12, 15, 17 до ост. «Музей»

По возникшим вопросам обращаться по телефону: 8 – 912-2-58-88-58
Парфёнова Светлана Ивановна.

Критерии оценивания конкурсов:

- | | |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|
| 1. «Визитка команды» - | ИТОГО: 11 баллов |
| 1.1 оцениваются оформление, название, девиз, эмблема, музыкальное сопровождение, форма одежды (костюмы) | 0-5 баллов |
| 1.2 уровень исполнительского мастерства (индивидуальность, эмоциональность, артистичность) | 0-3 балла |
| 1.3 своеобразие и оригинальность выступления | 0-3 балла |
| 2. Все остальные конкурсы оцениваются по 2 балльной шкале: | |
| 2.1 правильный полный ответ | 2 балла |
| 2.2 правильный неполный ответ | 1 балл |
| 2.3 неправильный ответ | 0 баллов |